

2026년 「SW랜딩 학습과정」 교육생 모집 공고

: AI Agent 활용 실무형 프로젝트 학습과정

(재)대구디지털혁신진흥원에서는 AI 에이전트를 활용한 소프트웨어 개발 역량과 프로젝트 기반의 실무 수행 역량을 강화하기 위한 「2026년 SW랜딩 학습과정」 교육생을 모집하오니, 많은 관심과 적극적인 참여 바랍니다.

2026. 10.

(재)대구디지털혁신진흥원장

1 교육 개요

가. 교육 목적

- 1) 실제 기업의 신입 개발자 실무교육 방식을 지역 산업환경에 맞게 도입하여, 지역 SW인재의 현장 중심 개발역량을 단기간에 집중 강화
- 2) AI Agent^[1]를 활용한 실무형 프로젝트를 중심으로 전문강사 교육, PBL(Project-Based Learning)^[2] 기반 동료학습, 토론 및 프로젝트 수행을 연계하여 AI 시대 SW 엔지니어에게 요구되는 문제해결 역량과 AI 활용·협업 역량을 강화
- 3) Codex, Antigravity^[3] 등 AI Agent를 활용하여 요구사항 분석부터 설계-구현-검증-배포까지 실제 SW 개발 업무 전 과정을 수행하고, 하나의 프로젝트를 단계적으로 완성하는 현장 중심의 프로젝트 경험 제공
- 4) 프로젝트 결과물을 포트폴리오 및 모의면접과 연계하여 교육생의 취업역량을 강화하고, 지역 산업환경과 연계한 실무형 SW 교육모델의 정착 기반 마련

[1] AI Agent(인공지능 에이전트)

사용자가 제시한 목표와 업무 맥락을 이해하고, 필요한 작업을 스스로 계획·수행하며 결과를 생성하는 인공지능 기반 시스템

[2] PBL(Project-Based Learning / Problem-Based Learning, 프로젝트·문제중심학습)

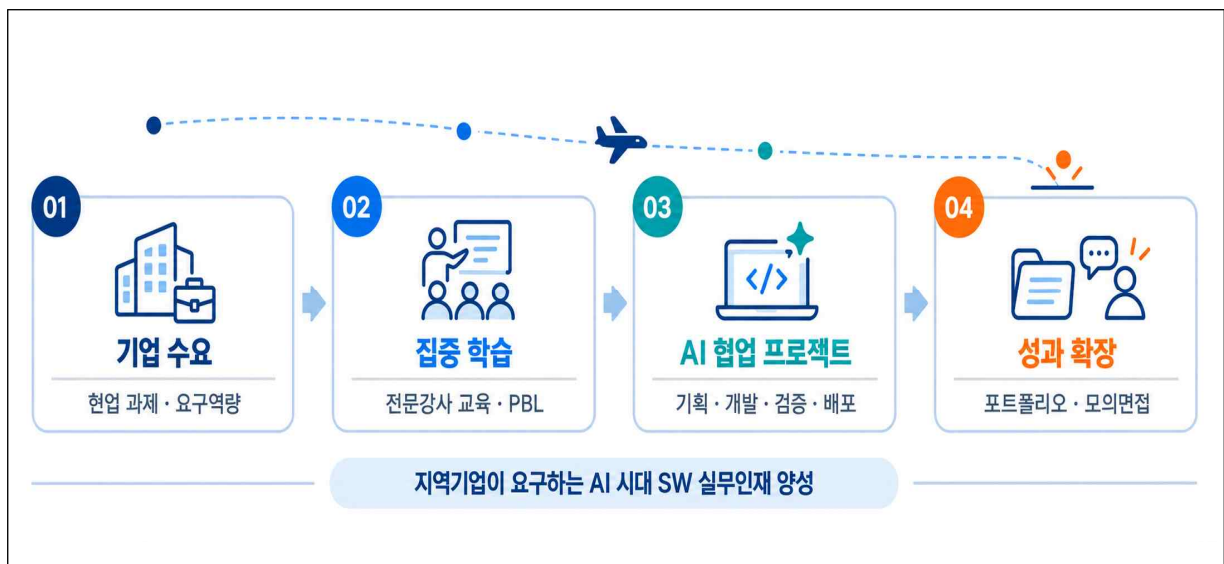
학습자가 제시된 과제 또는 문제를 중심으로 필요한 지식과 정보를 스스로 탐색·습득하고, 해결 과정을 수행해 나가는 자기주도적 학습 방법

[3] Antigravity

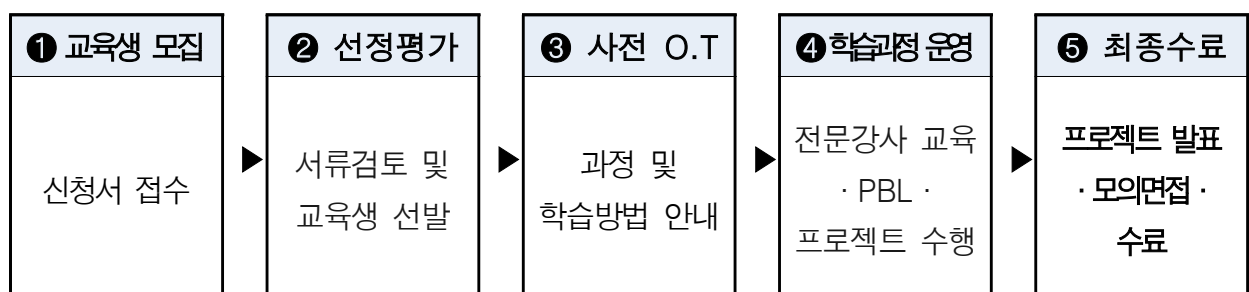
AI 에이전트를 활용하여 코드 작성·수정, 파일 관리, 명령 실행 등 다양한 개발 작업을 수행하고 관리 할 수 있도록 지원하는 AI 기반 개발 플랫폼

나. SW랜딩 학습과정이란?

- 1) 실제 기업의 신입 개발자 교육과정 및 실무교육 방식을 지역 산업환경에 맞게 적용하여, 신입 개발자에게 요구되는 실무 역량을 단기간에 집중적으로 학습할 수 있도록 구성된 프로젝트 기반 SW 실무교육 과정
- 2) 전문강사 교육을 통해 핵심 개념과 실무방법을 익히고, PBL 동료학습 · 토론 · 프로젝트 수행을 통해 학습한 내용을 실제 문제 해결에 적용하며, 최종적으로 프로젝트 발표와 모의면접까지 연계하는 실무 · 취업역량 강화 과정
- 3) AI Agent 기반 SW 엔지니어링을 핵심 주제로 하여, Codex · Antigravity 등을 활용해 하나의 실제 프로젝트를 기획부터 개발 · 검증 · 배포까지 단계적으로 발전시키는 실습형 교육 운영
- 4) 기업현장에서 활용되는 교육방식과 최신 SW 개발 트렌드를 지역 교육 과정에 적용하여, 교육생의 현업 적응력을 높이고 지역에 지속적으로 활용 가능한 실무형 SW인재양성 모델을 ‘랜딩(Landing)’ 시키는 과정



다. 추진일정



2 교육 안내

가. 학습 개요

- 1) 과 정 명: 2026년 SW랜딩 학습과정 ‘AI Agent 기반 SW 엔지니어 양성’
- 2) 학습기간: 10월 4주 ~ 11월 3주
- 3) 학습장소: 온·오프라인 병행 운영
 - 가) 온라인: 실시간 온라인 교육 및 자기주도학습
 - 나) 오프라인: 코드알파 8층(대구광역시 수성구 유니버시아드로 119, 8층)
- 4) 학습내용

가) 온라인교육

- (1) 온라인 실시간 교육을 통해 AI Agent 활용방법 및 AI Native SW Engineering 기초 학습
- (2) Codex, Antigravity 등 복수의 AI Agent를 활용한 요구사항 분석, 설계, 구현 및 검증 실습
- (3) 교육시간 외 온라인 자기주도학습을 통해 프로젝트별 과제 수행 및 결과물 보완

나) 오프라인 집중교육

- (1) 팀별 프로젝트 수행 중심의 오프라인 집중 교육 진행
- (2) 신입 개발자에게 필요한 실무 역량을 반영한 프로젝트를 교육 전 과정에 걸쳐 단계적으로 발전시키는 PBL 방식으로 운영
- (3) 전문강사 교육, 동료학습, 토론 및 팀 프로젝트를 연계하여 문제 정의부터 개발·검증·배포까지 SW 개발 전 과정 수행

다) 프로젝트 수행

- (1) 하나의 프로젝트를 매회 누적·발전시키는 방식으로 AI 협업형 Product Prototype 완성
- (2) 프로젝트 수행 과정에서 요구사항, 기능, 제약조건, 업무 흐름, 데이터, API, UI·UX 등을 MD(Markdown) 문서로 구조화
- (3) AI Agent가 생성한 결과물을 교육생이 직접 검토·수정·연결 하며 전체 개발과정을 조율하는 SW Engineer 역할 수행

라) 주요 산출물 및 성과연계

- (1) AI Agent를 활용하여 완성한 팀별 프로젝트 결과물(Product Prototype)
- (2) 요구사항, 기능, 데이터, API, UI·UX 등 프로젝트 수행과정을 구조화한 MD 기반 개발문서
- (3) 최종 프로젝트 결과물을 활용한 개인·팀 포트폴리오, 프로젝트 발표 및 모의면접을 통한 실무·취업역량 강화

구분	내용
과정명	2026년 SW랜딩 학습과정: AI Agent 활용 실무형 프로젝트 학습과정
교육주제	AI Agent 실무 및 AI Native SW Engineering
모집	공고일 ~ 2026. 10. 20.
교육생 선발	2026. 10. 21.(예정)
사전 OT	2026. 10. 22.
교육기간	2026. 10. 23. ~ 11. 14.
운영규모	모듈별 교육생 15명 내외(총 3개 모듈)
교육시간	본 교육 총 8회 / 총 64시간(사전오리엔테이션 포함)
운영방식	온라인 교육 + 오프라인 집중교육 + 온라인 자기주도학습
교육방법	PBL 기반 단일 Real Project 누적 발전
활용도구	Codex, Antigravity 등 AI Agent 개발도구
주요 산출물	AI 협업형 Product Prototype, 프로젝트 포트폴리오, 모의면접 결과

나. 교육 일정

1) 교육과정: 총 64시간

구분	교육과정			주요 내용
	회차	일정	학습시간	
공통	O.T	10. 22.(목)	4	교육일정 · 프로젝트 수행 방식 및 참여 유의사항 안내
모듈 1	1회	10. 23.(금)	4	AI 협업 및 프로젝트 기획 · 설계 · AI 협업환경 구축 및 Context 설계 · 프로젝트 기획 및 요구사항 분석 · Sequence · Data 구조 및 ERD · API · Architecture 설계
	2회		12	
	①	10. 24.(토)	8	
	②	10. 27.(화)	4	
모듈 2	3회	10. 30.(금)	4	Frontend · Backend 개발 · UI · UX 설계 및 Frontend 구현 · Frontend 코드 리뷰 및 API 연동 · Backend 및 회원 · 인증 · 인가 기능 구현
	4회	10. 31.(토)	8	
	5회		8	
	①	11. 3.(화)	4	
	②	11. 6.(금)	4	
모듈 3	6회	11. 7.(토)	8	MVP 구현 · 배포 및 프로젝트 완성 · 결제 기능 및 통합 MVP 구현 · 고도화 · 테스트 · 디버깅 및 실서비스 배포 · 포트폴리오 준비 · 최종 프로젝트 완성 · 발표 및 모의면접
	7회		8	
	①	11. 10.(화)	4	
	②	11. 13.(금)	4	
	8회	11. 14.(토)	8	

※ 상세 일정은 별첨 참조하며, 운영 여건에 따라 일정 및 교육내용 일부 변경 가능

3 모집 및 지원

가. 교육생 선발

1) 신청 안내

구 분	내 용																		
선발인원	- 모듈별 15명 내외 모집(총 3개 모듈, 중복 수강 가능)																		
신청기간	- 공고일로부터 ~ 10. 20. 18:00까지																		
신청자격	- 대구 소재 기업의 SW개발 직무 취업을 희망하는 청년 * 18세 이상 36세 이하 청년 * 1990년생부터 2008년생까지 신청 가능 * 출생연도 기준으로 판단하며, 월·일은 별도로 적용하지 않음 * 대학교 재학, 휴학, 졸업생 무관 - 졸업자, 취업준비생 우대 - 2023~2024년 Project-X 학습과정 수료생 우대 - 2025~2026년 SW파일럿 학습과정 수료생 우대																		
신청조건	- 전공제한 없음 - 사전 OT 참석이 가능한 자 - 본 교육과정에 적극적인 참여로 과정 최종 수료를 희망하는 자 - 팀원과 소통하여 적극적으로 소통 및 협력하는 자																		
신청방법	- 하단 링크에서 참가신청서 작성 후 제출 * 접수링크: https://forms.gle/SCH2GHyBDkYqCoFL7																		
선발기준	- 접수 서류 서면심사를 통한 최종 참여 학생 선발 <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">평가기준(안)</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>신청동기의 명확성</td><td>SW학습과정에 참여하고자 하는 동기는 명확한가</td></tr> <tr> <td>참여 목표의 구체성</td><td>본 프로그램에 참여하여 이루고자 하는 목표는 구체적인가</td></tr> <tr> <td>발전가능성</td><td>향후 목표 및 비전, 자기개발 의지, 역할기대감 등은 잘 표현되어 있는가</td></tr> <tr> <td>참여적극성</td><td>자신의 능력이나 경험을 통해 본 교육에 적극적으로 임할 수 있다는 의지가 드러나는가</td></tr> <tr> <td>경험적합성</td><td>지원자의 경험이 본 교육과정을 수행하는데 강점으로 작용할 수 있는가</td></tr> <tr> <td>보유 지식 적합성</td><td>보유 자격증, 기술 수준 등 보유하고 있는 지식은 본 교육과정을 수료하는데 적합한가</td></tr> <tr> <td>관련 활동 경험</td><td>제시한 경험 또는 활동이 본 프로그램과 연관되며 활용 가능성이 높은가</td></tr> <tr> <td>우대사항</td><td>졸업생, 취업준비생 또는 2027년 1학기 졸업예정자로서 서류접수 마감일 기준 미취업 상태인 자 및 「SW파일럿 학습과정(2023~2024년의 경우 Project-X)」 수료자 우대</td></tr> </tbody> </table>	평가기준(안)		신청동기의 명확성	SW학습과정에 참여하고자 하는 동기는 명확한가	참여 목표의 구체성	본 프로그램에 참여하여 이루고자 하는 목표는 구체적인가	발전가능성	향후 목표 및 비전, 자기개발 의지, 역할기대감 등은 잘 표현되어 있는가	참여적극성	자신의 능력이나 경험을 통해 본 교육에 적극적으로 임할 수 있다는 의지가 드러나는가	경험적합성	지원자의 경험이 본 교육과정을 수행하는데 강점으로 작용할 수 있는가	보유 지식 적합성	보유 자격증, 기술 수준 등 보유하고 있는 지식은 본 교육과정을 수료하는데 적합한가	관련 활동 경험	제시한 경험 또는 활동이 본 프로그램과 연관되며 활용 가능성이 높은가	우대사항	졸업생, 취업준비생 또는 2027년 1학기 졸업예정자로서 서류접수 마감일 기준 미취업 상태인 자 및 「SW파일럿 학습과정(2023~2024년의 경우 Project-X)」 수료자 우대
평가기준(안)																			
신청동기의 명확성	SW학습과정에 참여하고자 하는 동기는 명확한가																		
참여 목표의 구체성	본 프로그램에 참여하여 이루고자 하는 목표는 구체적인가																		
발전가능성	향후 목표 및 비전, 자기개발 의지, 역할기대감 등은 잘 표현되어 있는가																		
참여적극성	자신의 능력이나 경험을 통해 본 교육에 적극적으로 임할 수 있다는 의지가 드러나는가																		
경험적합성	지원자의 경험이 본 교육과정을 수행하는데 강점으로 작용할 수 있는가																		
보유 지식 적합성	보유 자격증, 기술 수준 등 보유하고 있는 지식은 본 교육과정을 수료하는데 적합한가																		
관련 활동 경험	제시한 경험 또는 활동이 본 프로그램과 연관되며 활용 가능성이 높은가																		
우대사항	졸업생, 취업준비생 또는 2027년 1학기 졸업예정자로서 서류접수 마감일 기준 미취업 상태인 자 및 「SW파일럿 학습과정(2023~2024년의 경우 Project-X)」 수료자 우대																		
최종발표	- 10월 21일(예정)																		

나. 지원내용

- 1인당 프로젝트 수행에 필요한 AI Agent 유료 구독 지원
- 교육과정 최종 수료 시 수료증 발급
- 지역기업의 SW인재 수요 발생 시 교육생 희망 직무 등을 고려한 기업 연계 지원
 - 가) 지역기업 채용정보 및 구인 수요 우선 안내
 - 나) 기업과 교육생의 상호 희망 여부에 따른 면담·채용절차 연계 지원

- 4) 교육기간 중 SW산학캠퍼스 ‘코드-알파’ 학습공간 및 개발환경 이용 지원
 - ※ 시설안내: <https://www.code-alpha.co.kr/>
 - ※ 운영시간 외 이용은 시설 운영기준에 따라 사전 신청 및 승인이 필요할 수 있음
- 5) AI Agent 활용 실무 프로젝트 수행 및 현업 전문가의 프로젝트 피드백 제공
- 6) 프로젝트 결과물을 활용한 개인·팀 포트폴리오 제작 지원
- 7) 프로젝트 발표 및 모의면접을 통한 취업역량 강화

4 유의사항

가. 수료기준

- 1) 모듈별 교육시간의 80% 이상 출석
 - 2) 최종 프로젝트 발표 및 모의면접 필수 참여
 - 4) 회차별 학습과제 및 프로젝트 결과물 제출
 - 5) 교육 만족도 조사 참여
- ※ 정규과정 참여자는 상기 수료기준을 모두 충족한 경우 최종 수료를 인정하고 수료증을 발급함.
 - ※ 모듈형 과정 참여자는 해당 모듈별 출석 및 과제 등 별도 이수기준을 충족한 경우 모듈 이수를 인정할 수 있음.

나. 참여 유의사항

- 1) 교육생은 교육일정과 수료기준을 사전에 확인하고 교육과정에 성실히 참여하여야 함
 - 2) 무단결석, 출결 부정행위, 팀 프로젝트 참여 거부 및 교육 질서를 저해하는 행위가 확인될 경우 경고 또는 교육과정 참여 제한 등의 조치를 받을 수 있음
 - 3) 교육일정과 세부 교육내용은 운영 여건에 따라 일부 변경될 수 있으며, 변경사항은 교육생에게 별도로 안내함
- ※ 상기 수료기준은 전체 교육과정에 참여하는 프로젝트형 교육생에게 적용하며, 회차별 모듈형 교육생의 이수기준은 각 교육과정별로 별도 적용함

5 문의처

- (재)대구디지털혁신진흥원 디지털·AI산업본부 AI인재양성팀
 - 운영 과정 문의(참가 신청, 추진 일정 등 운영 전반)
 - 전화: 053-215-3606 / 이메일: reentry@dip.or.kr

모 듈 1	1회 10. 23.(금)		
	AI 협업 환경 구축 및 MD 기반 Context 설계 4시간 (오프라인)	시 간	주요내용
		세부내용	
		18:00~18:30	AI Native SW Engineering 이해
		18:30~19:30	AI 협업환경 구축
		19:30~20:30	Codex · Antigraity 기반 개발환경 구성 및 활용 실습
		20:30~21:30	Context Engineering
		21:30~22:00	MD 기반 업무정의 실습
			Project Context MD, Task MD 작성
			개인 · 팀별 프로젝트 주제 검토 및 다음 회차 준비
	2회 10. 24.(토)/ 10. 27.(화)		
	2-① 10. 24.(토) 프로젝트 기획 · 요구사항 · Sequence · Data 설계 8시간 (오프라인)	시 간	주요내용
		세부내용	
		09:00~10:00	프로젝트 문제정의
		10:00~11:00	요구사항 정의
		11:00~12:00	MVP 기획
		13:00~14:30	Sequence 설계
		14:30~16:00	Data 구조화
		16:00~17:30	프로젝트 집중 실습
		17:30~18:00	리뷰 및 피드백
	2-② 10. 27.(화) ERD · API Contract · Architecture 설계 4시간 (온라인)	시 간	주요내용
		세부내용	
		18:00~18:30	선형학습 점검
		18:30~19:30	ERD 설계
		19:30~20:30	API Contract
		20:30~21:30	Architecture 설계
		21:30~22:00	산출물 정리

모 듈 2	3회 10. 30.(금)		
	설계 보완 및 Frontend 사전설계 4시간 (오프라인)	시 간	주요내용
		18:00~18:30	프로젝트 진척 점검
		18:30~19:30	Sequence · Data 보완
		19:30~20:30	ERD · API 리뷰
		20:30~21:30	UI/UX 사전설계
		21:30~22:00	다음 회차 준비
	4회 10. 31.(토)		
	UI/UX 및 Frontend 구현 8시간 (오프라인)	시 간	주요내용
		09:00~10:00	UI/UX 설계
		10:00~11:00	Frontend 구조설계
		11:00~12:00	AI Coding 실습
		13:00~14:30	Frontend 구현
		14:30~16:00	프로젝트 집중개발
	5회 11. 3.(화) / 11. 6.(금)		
	5-① 11. 3.(화) API 연동 및 Backend 사전학습 4시간 (온라인)	시 간	주요내용
		18:00~18:30	Frontend 결과 점검
		18:30~19:30	AI 기반 코드 리뷰
		19:30~20:30	API 연동 실습
		20:30~21:30	Backend 사전학습
		21:30~22:00	프로젝트 준비
	5-② 11. 6.(금) Backend · 회원 · 인증/인가 구현 4시간 (오프라인)	시 간	주요내용
		18:00~18:30	Backend Architecture
		18:30~19:30	Backend API 구현
		19:30~20:30	회원 기능 구현
		20:30~21:30	인증 · 인가 구현
		21:30~22:00	통합 점검

모 듈 3	6회 11. 7.(토)		
	결제 · 통합 MVP 및 프로젝트 고도화 8시간 (오프라인)	시 간	주요내용
		09:00~10:00	MVP 진척도 점검
		10:00~11:00	결제 · 외부 API 이해
		11:00~12:00	기능 구현 실습
		13:00~14:30	통합 MVP 구현
		14:30~16:00	프로젝트 고도화
		16:00~18:00	통합 테스트
	7회 11. 10.(화) / 11. 13.(금)		
	7-① 11. 10.(화) 테스트 · 디버깅 및 배포 사전학습 4시간 (온라인)	시 간	주요내용
		18:00~18:30	UI/UX 설계
		18:30~19:30	Frontend 구조설계
		19:30~20:00	AI Coding 실습
		20:00~20:30	Frontend 구현
		20:30~21:30	프로젝트 집중개발
		21:30~22:00	코드 리뷰 · 디버깅
	7-② 11. 13.(금) 테스트 · 디버깅 및 배포환경 구성 4시간 (오프라인)	시 간	주요내용
		18:00~18:30	사전학습 점검
		18:30~19:30	통합 테스트
		19:30~20:30	디버깅 · 코드 보완
		20:30~21:30	배포환경 구성
		21:30~22:00	배포 준비 점검
		8회 11. 14.(토)	
	최종 프로젝트 · 발표 및 모의면접 8시간 (오프라인)	시 간	주요내용
		09:00~10:00	최종 프로젝트 점검
		10:00~11:00	프로젝트 고도화
		11:00~12:00	기능 구현 실습
		13:00~16:00	최종 프로젝트 발표
		16:30~16:30	프로젝트 피드백
		16:30~17:30	프로젝트 기반 모의면접
		17:30~18:00	성과공유 및 마무리